

## شفه قراءة

<b>المجموعة المستهدفة:</b> الطلاب المهاجرون الذين يحتاجون إلى تعلم المفردات) مناسب للطلاب الذين لا يجيدون القراءة)	
<b>الوقت اللازم</b> <b>30/40 دقيقة</b>	<b>طريقة</b> قراءة الشفاه هي لعبة لتحسين حفظ المفردات
<b>معلومات أساسية عن جلسة التدريس:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>استخدام أنواع مختلفة من الأدوات التربوية لتعليم المهاجرين</li><li>تطوير نوع جديد من المواد لاستخدامها أثناء التدريس</li></ul> <b>الكفاءة المهنية</b> <ul style="list-style-type: none"><li>القدرة على التعرف على الحواجز والصعوبات في التعلم) من وجهة نظر ثقافية ولغوية)</li><li>معرفة أنواع مختلفة من الأساليب حول كيفية تعليم غير الناطقين بها</li><li>مهارات الاتصال واللغة) جزء من الحسابات الاجتماعية والشخصية.</li><li>معرفة تدريس المفردات المهنية</li><li>القدرة على التفاعل مع المهاجرين</li><li>معرفة أدوات الاتصال المختلفة</li></ul>	
<b>نتائج التعلم:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>سيتعلم الطالب مفردات محددة</li><li>سيتعلم الطالب العمل في مجموعة</li><li>سيتعلم الطالب انتظار دوره</li></ul> <b>التماسك بين الثقافات والتماسك الاجتماعي) الكفاءة الاجتماعية)</b> <ul style="list-style-type: none"><li>القدرة على تعزيز التفاهم المتبادل</li><li>القدرة على تطوير بناء المجموعة والانتماء</li></ul>	
<b>وصف قصير للدرس:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>سيتعلم الطلاب المفردات في الموضوع الذي يختاره المعلمون</li></ul>	
<b>المعدات اللازمة:</b>	



- البطاقات التعليمية
- 1 جدول إدخال مزدوج من قبل الطالب) عمود واحد مع الصور ، العمود الثاني لكتابة الرقم)
- مجلس أو جدار لإظهار الصور
- يمكن تعديل مستوى الصعوبة وفقاً لمستوى مهارات الطلاب) عدد البطاقات التعليمية)
- يعتمد مقدار الألعاب على عدد الطلاب ، إذا كانت هناك مجموعة كبيرة ، فمن الأفضل تحضير عدة ألعاب وتقسيم المجموعة إلى مجموعات أصغر

#### كيف تستعمل:

- شرح الفكرة والقواعد للطلاب

#### المباراة الاولى

- ضع بعض البطاقات على السبورة ، الحائط.
- قم بتسمية كل بطاقة واطلب من الطلاب تكرارها مرتين أو ثلاث مرات.
- قم بإزالة البطاقات التعليمية من اللوحة.
- ضع بطاقة واحدة مقلوبة على السبورة
- قل الكلمة ببطء ، مفصلاً ولكن بدون صوت.
- الطلاب الشفاه ويكتبون 1 في جدول القيد المزدوج أمام الصورة الصحيحة.
- أكمل ببساطة ثانية ، اطلب من الطلاب أن يكتبوا... 2.
- اقلب البطاقات في نهاية اللعبة
- واحدة للبطاقة التعليمية.

#### المتغيرات

- إنه الطالب الذي يقول الكلمات بدون صوت.
- لعب حسب الفريق

معلومات إضافية) صور ، روابط ، نماذج وما إلى ذلك)

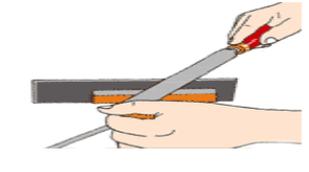
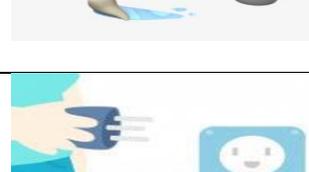
على سبيل المثال: لاعفاً لمعلا



هذا العمل مرخص بموجب رخصة المشاع الإبداعي - المشاركة بالمثل 4.0 دولي.

لا يشكل دعم المفوضية الأوروبية لإنتاج هذا المنشور مصادقة على المحتويات التي تعكس آراء المؤلفين فقط ، ولا يمكن تحميل المفوضية المسؤولة عن أي استخدام للمعلومات الواردة فيه.

رقم الصورة  
اكتب من قبل الطالب

	4
	1
	5
	2
	3

للعثور على الصور التوضيحية:

<https://arasaac.org/pictograms/search>



هذا العمل مرخص بموجب رخصة المشاع الإبداعي - المشاركة بالممثل 4.0 دولي.

لا يشكل دعم المفوضية الأوروبية لإنتاج هذا المنشور مصادقة على المحتويات التي تعكس آراء المؤلفين فقط ، ولا يمكن تحميل المفوضية المسؤولة عن أي استخدام للمعلومات الواردة فيه.