

Kims spel

Målgrupp:

Invandrarstudenter som behöver lära sig eller memorera ordförråd (lämplig för studenter som inte läser).

Metod

Kim's game is a game to improve or to memorise vocabulary

Tidsåtgång

30 /60 min

Bakgrundsinformation för undervisningen:

- Användning av olika pedagogiska verktyg för att undervisa invandrarna.
- Utveckla nya typer av material som kan användas i undervisningen.

Yrkeskompetens

- Förmåga att känna igen hinder och svårigheter vid inläring (ur kulturell och språklig synvinkel).
- Kunskap om olika metoder för att undervisa personer med annat modersmål än svenska.

Kommunikations- och språkkunskaper (en del av den sociala och personliga kompetensen).

- Kunskap om hur man lär ut yrkesordförråd.
- Förmåga att interagera med invandrare.
- Kunskap om olika kommunikationsverktyg.

Lärandemål:

- studenten kommer att lära sig specifikt ordförråd
- Eleven ska lära sig att arbeta i grupp.
- Eleven ska lära sig att vänta på sin tur.

Interkulturell och social sammanhållning (social kompetens)

- Förmåga att öka den ömsesidiga förståelsen.
- Förmåga att utveckla gruppbyggande, samhörighet.

Kort beskrivning av lektionen:

- Eleverna kommer att lära sig ordförråd i det ämne som läraren har valt.



Detta arbete är licensierat under en [Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/).

Europeiska kommissionens stöd till produktionen av denna publikation innebär inte att man godkänner innehållet, som endast återspeglar författarnas åsikter, och kommissionen kan inte hållas ansvarig för den användning som kan göras av informationen i denna publikation.

- **Utrustning som behövs:**
- 10 flashcards
- Svårighetsnivån kan anpassas till elevernas kunskapsnivå (antal ord, svårighetsgrad av ord).

Användning:

Förklara idén och reglerna för eleverna.

Första spelet

- Visa och namnge varje flashcard, be eleverna upprepa ordet.
- Be eleverna att memorera kortet.
- Lägg till eller ta bort ett flashcard (eleverna har ögonen stängda eller tavlan vänds om).
- Eleverna måste säga eller skriva namnet på det flashcard som har tagits bort eller lagts till.

Ytterligare information :

Eg: verktyg



<https://arasaac.org/pictograms/search>



Detta arbete är licensierat under en [Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/).

Europeiska kommissionens stöd till produktionen av denna publikation innebär inte att man godkänner innehållet, som endast återspeglar författarnas åsikter, och kommissionen kan inte hållas ansvarig för den användning som kan göras av informationen i denna publikation.